# Vzdělávací oblast: Jazyk a jazyková komunikace

**Vyučovací předmět: Anglický jazyk**

Ročník: 4.

| Výstup | Učivo | Mezipředmětové vztahy, průřezová témata, kurzy, projekty Mezipředmětové vztahy, projekty, kurzy | Poznámky |
| --- | --- | --- | --- |
| * získá základní slovní zásobu * prezentuje jednoduché básničky a písničky * určí čas na hodinách * rozezná fonetickou a psanou formou jazyka * požívá abecední slovník učebnice * reprodukuje a obměňuje pamětně osvojené fráze * odpovídá na jednoduché otázky * písemně obměňuje krátké probrané texty * rozumí jednoduchým pokynům a otázkám učitele, které jsou sdělovány pomalu a s pečlivou výslovností * rozumí jednoduchému poslechovému textu, pokud je pronášen pomalu a zřetelně a zejména pokud má k dispozici vizuální oporu * zopakuje jednoduchý rozhovor, který se vztahuje k osvojovanému tématu * odpovídá na jednoduché otázky týkající se jeho samotného, rodiny * vyhledá potřebnou informaci v jednoduchém textu, který se vztahuje k osvojovaným tématům * rozumí jednoduchým krátkým textům z běžného života, zejména pokud má k dispozici vizuální oporu | * mluvnice: * slovesa „be" , „have got", „can“ * zápor ve větě * přivlastňovací pád * zájmena osobní (I, you, he, she, it, we you they) * anglická abeceda * číslovky do 100 * technika čtení * město, názvy budov, dopravní prostředky * slovní zásoba: lidské tělo, jídlo, nákupy, bydliště, dopravní prostředky, roční období, měsíce, dny v týdnu, hodiny, zvířata, příroda, sport, volný čas, příroda, počasí | Český jazyk  Výtvarná výchova  Hudební výchova  Matematika  EGS – Objevujeme Evropu  a svět  MKV – mulltikulturalita  OSV – Rozvoj schopností poznávání  OSV – Sebepoznání a sebepojetí  OSV – Poznávání lidí  OSV – Komunikace  OSV – Řešení problémů a rozhodovací dovednosti  Informatika | Jazykové prostředky:  vyplývají z obsahu použité učebnice  Anglické časopisy – vybrané články, doplňovačky, fotografie  specifické rysy Aj  – Kimovy hry, pexesa,  domina  – popis své osoby, těla  – skupinové práce  – rozhovory |

Pomůcky: kartičky, hry, obrazový materiál, názorné pomůcky, magnetické tabule, audio technika, počítače, mapy, kopírovaný materiál.